

## Feu, eau, éclair

Catégories	: Corps, Mouvement & Sens ; Expert & Contexte
Matériel	: aucun
Type d'exercice	: oral
Durée	: 15 min.

### Objectifs

L'apprenant.e comprend une instruction simple.

### Instructions

- Expliquer l'exercice.  
*Quand vous entendez Feu!, courez vers la porte.*  
*Quand vous entendez Eau!, grimpez sur quelque chose.*  
*Quand vous entendez Eclair!, asseyez-vous sur le sol ou une chaise.*
- Marchez dans la pièce.
- Criez l'un des trois mots. Les apprenant.e.s y réagissent selon les instructions ci-dessus.
- Entre chaque mot, criez "Fin d'alerte", ce qui signifie qu'ils.elles peuvent de nouveau se déplacer normalement.

### Variantes

- Vous pouvez changer les mots et les instructions et les lier à un vocabulaire spécifique appris en amont.
- Laissez les apprenant.e.s crier les mots chacun.e leur tour (c'est-à-dire prendre votre rôle).

### Conseils pour les formateur.ice.s

Si vous voulez ajouter de la compétitivité, éliminez le.a dernier.e participant.e à réagir à chaque tour, jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'une personne.

**En savoir plus grâce à notre manuel : [www.alternativeways.eu](http://www.alternativeways.eu)**

*Compétences linguistiques*

- Compréhension orale

*Connaissances linguistiques*

- Vocabulaire

*Compétences socio-émotionnelles*

- Plaisir